

CATÁLOGO



ISANDELA

JUEGOS DIDÁCTICOS DE AUTOR®

INGRESA A NUESTRAS REDES



Acerca de nosotros

DESDE HACE VARIOS AÑOS HEMOS CREADO UNA LÍNEA DE JUEGOS LLAMADA ISANDELA, JUEGOS DIDÁCTICOS DE AUTOR.

ESTA ES UNA PROPUESTA LÚDICA ORIENTADA A FACILITAR LOS APRENDIZAJES Y A ESTIMULAR FUNCIONES COGNITIVAS.

SON JUEGOS DE MESA QUE SURGEN DE LA NECESIDAD EN LA PRÁCTICA PSICOPEDAGÓGICA DE CONTAR CON MATERIAL ESPECÍFICO PARA TRABAJAR EN EL TRATAMIENTO.

PUEDE SER UTILIZADO EN EL ÁMBITO EDUCATIVO YA SEA EN EL AULA O LUDOTECAS.

ES UN MATERIAL VERSÁTIL QUE TAMBIÉN PERMITE UTILIZARLO EN EL HOGAR.





→ **JUEGOS DIDÁCTICOS**

→ **HABILIDADES LINGÜÍSTICAS**

→ **HABILIDADES MATEMÁTICAS**

→ **CUADERNILLOS DIGITALES**

→ **LONAS PARA PINTAR**

→ **TEST**

→ **KITS**

➔ **NUEVO MATERIAL**



CUADERNILLOS DE ESTIMULACIÓN

**8 CUADERNILLOS EN PDF
PARA TRABAJAR LAS
FUNCIONES EJECUTIVAS.**



**FLUENCIA, INHIBICIÓN, FLEXIBILIDAD,
MEMORIA DE TRABAJO, PLANIFICACIÓN,
ACTUALIZACIÓN, ESTIMACIÓN DEL
TIEMPO Y TOMA DE DECISIONES**

**Material
completo.
Combos o
Individual.**

PRECIO

PODES COMPRARLO
DESDE ACÀ ➔



→ JUEGOS HABILIDADES LINGÜÍSTICAS ↑



CONQUISTA DEL ESPACIO

Es un juego de recorrido que trabaja:
Conciencia fonológica
Segmentación léxica,
silábica, fonémica,



Fluidez verbal,
Denominación rápida
Memoria de trabajo
Expresión creativa
Comprensión lectora, etc.

Incluye 3 niveles, desde pre-escolar.

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

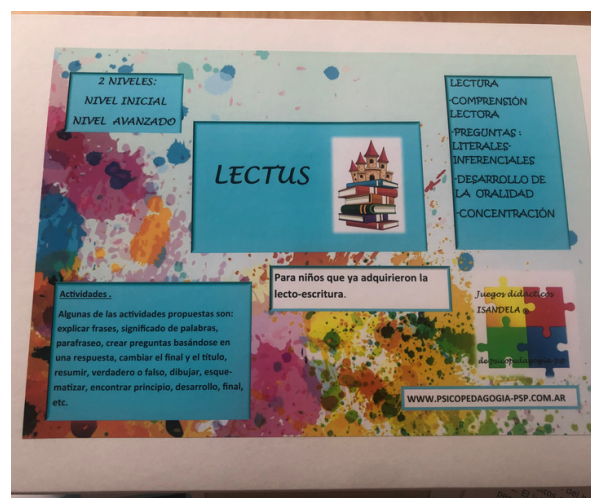
**PODES COMPRARLO
DESDE ACÁ**





LECTUS

EL OBJETIVO DE ESTE JUEGO ES ESTIMULAR LA COMPRENSIÓN LECTORA. ESTE MATERIAL SE PUEDE USAR COMO JUEGO O COMO FICHAS PARA TRABAJAR LA COMPRENSIÓN LECTORA. A TRAVÉS DEL JUEGO SE APUNTA A TRABAJAR LOS PROCESOS SEMÁNTICOS.



EL NIÑO DEBE REALIZAR UNA CORRECTA COMPRENSIÓN DE LAS PREGUNTAS Y DEL CUENTO PARA RESPONDER CORRECTAMENTE. AL RESPONDER EL CUESTIONARIO DEL CUENTO DEBERÁ ENFRENTARSE A PREGUNTAS LITERALES E INFERENCIALES.

2 NIVELES: INICIAL Y AVANZADO

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

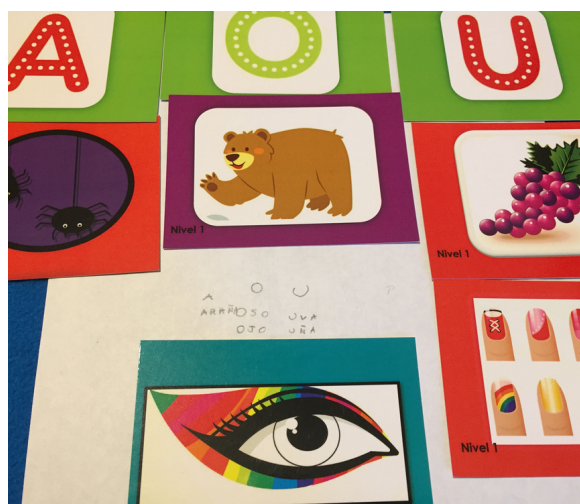
**PODES COMPRARLO
DESDE ACÁ**





DETECTIVE DE LETRAS

CON ESTE JUEGO SE TRABAJAN LOS
SIGUIENTES CONCEPTOS
RECONOCIMIENTO DE LETRAS
DISCRIMINACIÓN AUDITIVA
CONCIENCIA FONOLÓGICA
ESCRITURA



2 ACTIVIDADES DETECTIVE DE LETRAS

BUSCAREMOS:

+SONIDO INICIAL DE CADA DIBUJO, (A PARTIR DE PRE ESCOLAR)

PRIMERO CON LAS VOCALES

Y LUEGO LAS CONSONANTES INCLUIDAS EN EL JUEGO.

+RECONOCIMIENTO DE LAS LETRAS

ESCRITURA

LAS TARJETAS DE DIBUJOS ESTÁN DIVIDIDAS EN 3 NIVELES LO QUE PERMITE UTILIZARLAS COMO DISPARADORES PARA INCENTIVAR LA ESCRITURA. LOS NIVELES SON:

NIVEL 1 INCLUYE PALABRAS CON SÍLABAS SIMPLES
NIVEL 2 CON LETRAS INTERMEDIAS
NIVEL 3 CON SÍLABAS COMPUESTAS
A PARTIR 1ER AÑO EPB

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

PODES COMPRARLO
DESDE ACÁ

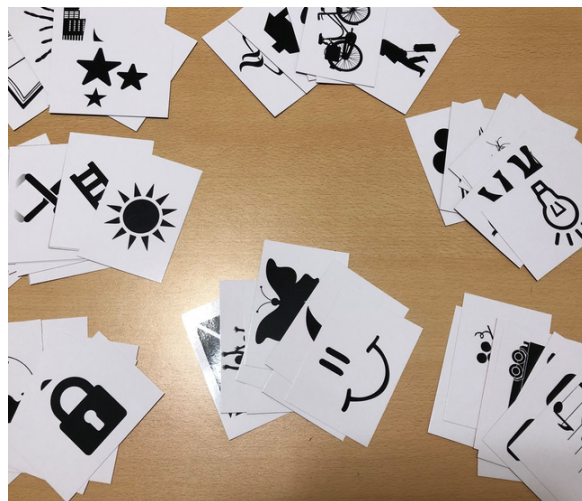




CREARE

EL OBJETIVO CREAR UNA HISTORIA. PARA NIÑOS O ADULTOS. INDIVIDUAL O GRUPAL.

TARJETAS CON SILUETAS EN BLANCO Y NEGRO, SE FORMAN 7 GRUPOS COMPUESTO POR 8 TARJETAS CADA UNO, GENERANDO INFINIDAD DE COMBINACIONES POSIBLES.



ASPECTOS QUE TRABAJA: DESARROLLO DE LA ORALIDAD-FLUIDEZ VERBAL-CREATIVIDAD-ESCRITURA-HABILIDADES SOCIALES-CONSTRUCCIÓN COLECTIVA-IMPROVISACIÓN-ACTITUD LÚDICA.

ÁMBITOS DE UTILIZACIÓN: REUNIONES LABORALES- DE PADRES-CAPACITACIONES.

EN GRUPO : ACTIVIDADES DE PRE CALENTAMIENTO-CONOCIMIENTO DEL GRUPO-CIERRE DE ACTIVIDAD.

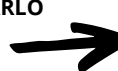
CONSULTORIO-AULA-PARA ENTRETENERSE EN VIAJES LARGOS, SALAS DE ESPERA, ETC. SE PUEDE USAR EN DISTINTOS IDIOMAS.

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

PODES COMPRARLO DESDE ACÀ

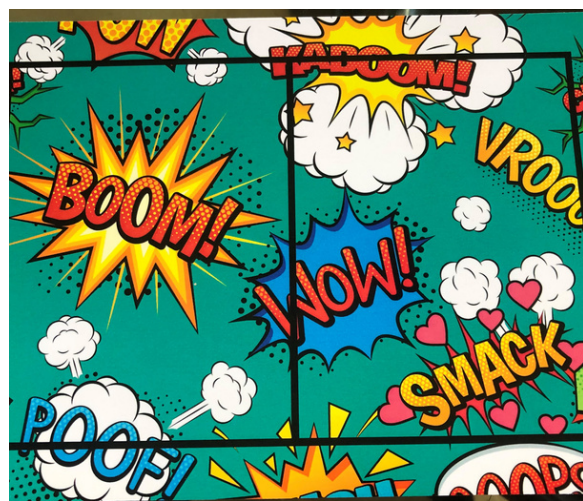


→ JUEGOS HABILIDADES MATEMÁTICAS



LA GRAN BATALLA

ES UN JUEGO FORMADO POR DISTINTAS BATALLAS, ENTRE ELLAS BATALLA DE SUMAS, BATALLA DE RESTAS, BATALLA DE DIVISIÓN, BATALLA DE MULTIPLICACIÓN, BATALLA DOBLE, ESTIMACIÓN DE CANTIDAD EN TODAS LAS BATALLAS Y JUEGO DE LA MEMORIA.



EXISTEN 2 NIVELES EN CUANTO A LA NUMERACIÓN:

NIVEL 1 (0-100) NIVEL 2 (100-1000)
A PARTIR DE 1ER GRADO.

Y DOS NIVELES EN CUANTO A LA DIFICULTAD EN LA DIVISIÓN O MULTIPLICACIÓN:
NIVEL 1 (POR 1 CIFRA) NIVEL 2 (POR 2 CIFRAS). A PARTIR DE 2DO, 3ER GRADO.

CON ESTE JUEGO SE TRABAJAN LOS SIGUIENTES CONCEPTOS MATEMÁTICOS:
DIVISIÓN - MULTIPLICACIÓN - ADICIÓN - SUSTRACCIÓN - COMPARACIÓN DE MAGNITUDES - ESTIMACIÓN DE CANTIDAD - CÁLCULO MENTAL - MEMORIA.

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

PODES COMPRARLO DESDE ACÁ





BATALLA DE LOS NÚMEROS 2

ES UN JUEGO DE MESA CON CARACTERÍSTICAS SIMILARES AL JUEGO DE LA GUERRA.

CON ESTE JUEGO TRABAJAMOS CÁLCULO MENTAL, COMPARACIÓN DE MAGNITUDES, ORDENAR DE MENOR A MAYOR O DE MAYOR A MENOR, SUMAS O RESTAS.



**EXISTEN 2 NIVELES QUE TRABAJAN CON LA SIGUIENTE NUMERACIÓN:
NIVEL 1 DEL 1000 AL 10000
NIVEL 2 DEL 10.000 AL 100.000.**

**CON LAS MISMAS FICHAS PODEMOS USARLAS PARA DISTINTOS JUEGOS:
BATALLA DE LOS NÚMEROS
BATALLA DE LOS NÚMEROS DOBLE**

**JUEGO DE LA MEMORIA
ORDENAR LOS NÚMEROS EN ORDEN ASCENDENTE O DESCENDENTE
ESTIMACIÓN DE CANTIDAD**

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

PODES COMPRARLO DESDE ACÁ

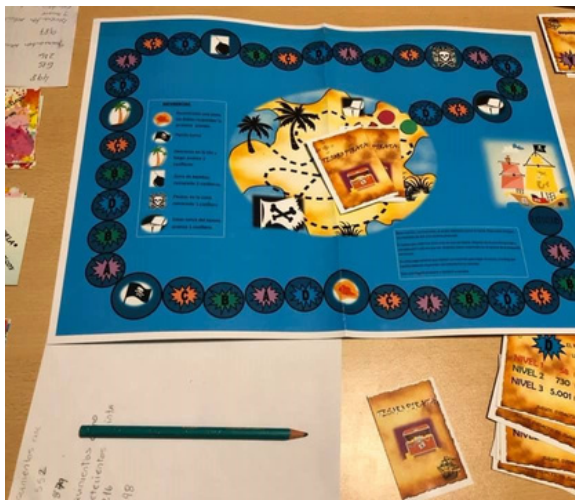




TESORO ESCONDIDO

**ESTE JUEGO APUNTA A TRABAJAR LA
TRANSCODIFICACIÓN.**

**ESTE ES UN CONCEPTO MUY
IMPORTANTE, QUE CONSISTE EN LA
HABILIDAD DE PASAR UN NÚMERO POR
SUS DISTINTOS FORMATOS, YA SEA
NÚMERO ARÁBIGO, AUDITIVO, ESCRITO
EN CIFRAS O LETRAS.**



**MUCHOS NIÑOS PRESENTAN
DIFICULTADES AL TENER QUE PASAR
ESTA INFORMACIÓN.**

**3 NIVELES DE DIFICULTAD
A PARTIR DE 1 AÑO EPB.**

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

**PODES COMPRARLO
DESDE ACÀ**





OCA CON PRENDAS MATEMÁTICAS

**ES EL TÍPICO JUEGO DE LA OCA QUE
TRABAJA CONCEPTOS MATEMÁTICOS A
TRAVÉS DE PRENDAS:
DESTREZA EN EL CONTEO
FLUIDEZ EN LA LECTURA DE LOS NÚMEROS
COMPARACIÓN DE MAGNITUDES
CÁLCULO MENTAL
ADICIÓN,
SUSTRACCIÓN**



**INCLUYE 3 NIVELES DE DIFICULTAD.
ESTIMATIVAMENTE
NIVEL 1 CONTENIDOS DE 1ER AÑO EPB
NIVEL 2 CONTENIDOS DE 2DO AÑO EPB
NIVEL 3 CONTENIDOS DE 3ER AÑO EPB**

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

**PODES COMPRARLO
DESDE ACÀ**





LOTERÍA DE SUMAS Y RESTAS

CON ESTE JUEGO SE TRABAJAN LOS
SIGUIENTES CONCEPTOS MATEMÁTICOS:
CÁLCULO MENTAL
ADICIÓN
SUSTRACCIÓN
ESTRATEGIAS DE CONTEO



INCLUYE 2 NIVELES DE DIFICULTAD. (A
PARTIR DE 1ER AÑO EPB)
ESTRATEGIAS DE CONTEO
NIVEL 1 SUMAS Y RESTAS CON
NÚMEROS HASTA EL 20
NIVEL 2 SUMAS Y RESTAS CON MAYOR
DIFICULTAD

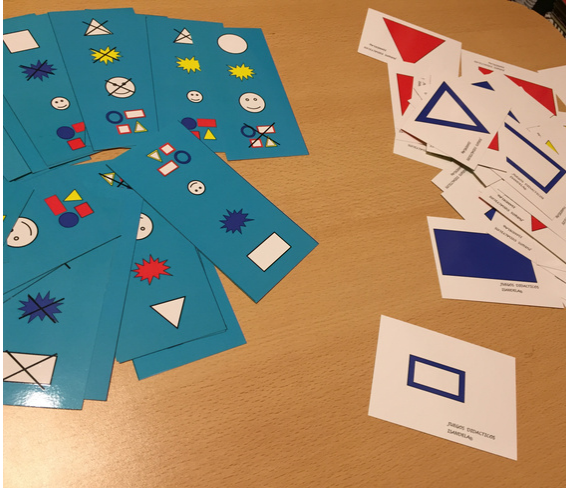
MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

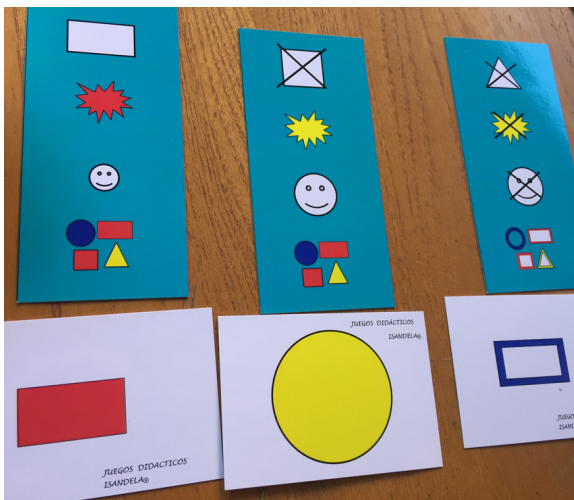
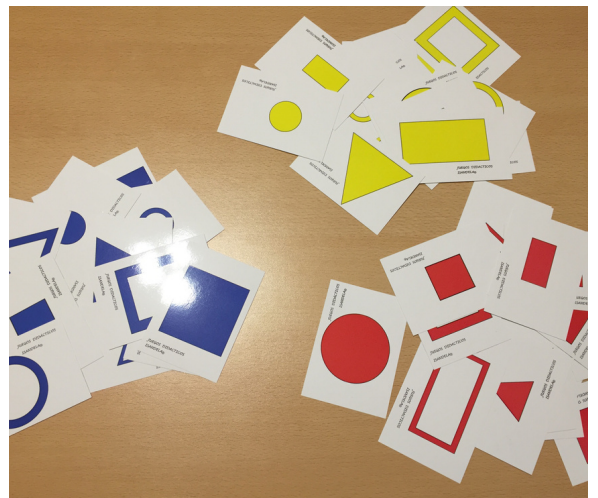
PODES COMPRARLO
DESDE ACÀ





TRIBUERE

**CON SUS FICHAS SE PUEDE TRABAJAR
CLASIFICACIÓN DE ELEMENTOS EN
SUS 4 VARIABLES,
TAMAÑO, FORMA, COLOR, CONTORNO.
(A PARTIR DE NIVEL INICIAL)**



**TAMBIÉN SE PUEDE UTILIZAR COMO UN
JUEGO DE REGLAS, EL CUAL SE DENOMINA
TRIBUERE, QUE APUNTA A TRABAJAR LA
AFIRMACIÓN O NEGACIÓN DE LOS
ATRIBUTOS LÓGICOS DEL OBJETO.(A PARTIR
DE 2DO AÑO EPB).**

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

**PODES COMPRARLO
DESDE ACÀ**

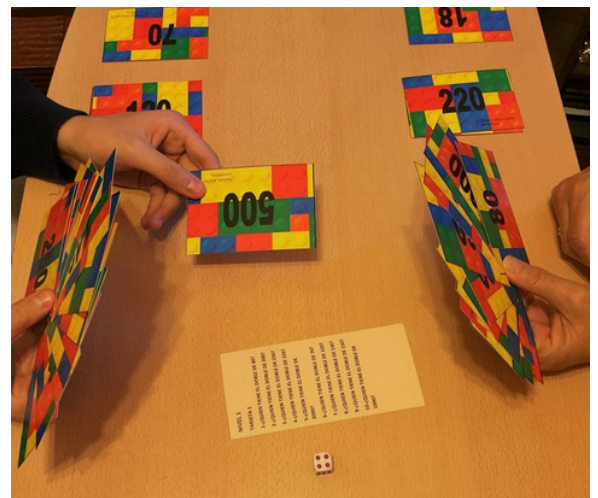




¿QUIÉN TIENE?

CON ESTE JUEGO SE TRABAJAN LOS SIGUIENTES CONCEPTOS MATEMÁTICOS: CÁLCULO MENTAL, DOBLE, TRIPLE Y MITADES.

CON LAS MISMAS FICHAS SE PUEDEN REALIZAR 2 JUEGOS QUE TRABAJAN LOS MISMOS CONCEPTOS.



**¿QUIEN TIENE? ¿DONDE ESTÁ?
INCLUYE 2 NIVELES DE DIFICULTAD:
NIVEL 1 DOBLES
NIVEL 2 DOBLES, TRIPLES Y MITADES.**

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE



PRECIO

**PODES COMPRARLO
DESDE ACÁ**





SERIES NUMÉRICAS

CON ESTE JUEGO SE TRABAJAN LOS
SIGUIENTES CONCEPTOS
MATEMÁTICOS:
CÁLCULO MENTAL.



CÁLCULO E INTERNALIZACIÓN DE LAS
SERIES NUMÉRICAS QUE SON LA BASE
DE LAS MULTIPLICACIONES.

MIRÁ EL VIDEO EN YOU TUBE

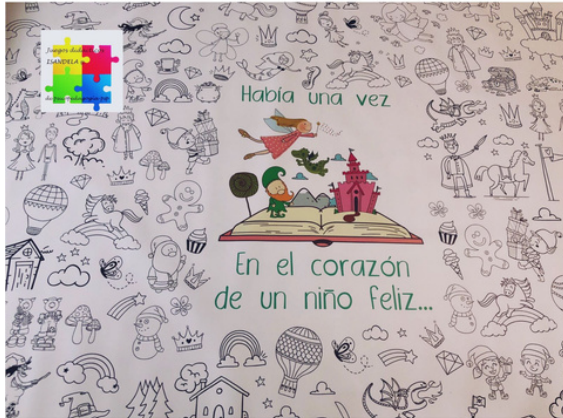


PRECIO

PODES COMPRARLO
DESDE ACÀ

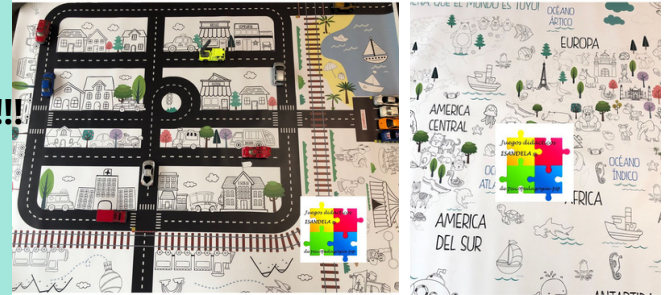


→ LONAS PARA PINTAR



LONAS GIGANTES PARA PINTAR Y BORRAR

Las mejores lonas para pintar y borrar.
Son geniales, las pintas y con un paño húmedo las borras y las volver a colorear!!!
Tamaño 1 x 1,20m.
Todos se entusiasman grandes y chicos!!!
Favorecen la motricidad fina, la creatividad y la fantasía.
CON GUÍA DE ACTIVIDADES.



5 MODELOS.
CALLES DE LA CIUDAD
CUENTOS FANTÁSTICOS
ANIMALES DEL MUNDO
DINOSAURIOS.
CAMPO

Se pintan con fibras lavables, recomendamos trazo grueso.
Marcas sugeridas Maped, Simball, Faber Castell, Sylvapen, Filgo, Trabi.

PRECIO

PODES COMPRARLO
DESDE ACÀ





KIT HABILIDADES MATEMÁTICAS

ES UN KIT FORMADO POR 3 JUEGOS DE LA LINEA ISANDELA. TRABAJAN NOCIONES MATEMÁTICAS. CADA JUEGO TIENE VARIOS NIVELES, LO QUE PERMITE TRABAJAR CON DISTINTAS EDADES.

TESORO ESCONDIDO. LA GRAN BATALLA. BATALLA DE LOS N° 2.



TESORO ESCONDIDO
ES UN JUEGO DE RECORRIDO QUE TRABAJA EL PASAJE DEL NÚMERO POR LOS DISTINTOS CÓDIGOS.
CON ESTE JUEGO SE TRABAJA TRANSCODIFICACIÓN.
3 NIVELES DE DIFICULTAD. APARTIR DE CONTENIDOS DE 1 AÑO EGB.
PASAJE DE:
OBJETOS-NÚMERO ÁRABIGO-NÚMERO EN LETRAS-NÚMERO VERBAL-ETC.

LA GRAN BATALLA
ES UN JUEGO FORMADO: BATALLA DE SUMAS, BATALLA DE RESTAS, BATALLA DE DIVISIÓN, BATALLA DE MULTIPLICACIÓN, BATALLA DOBLE, ESTIMACIÓN DE CANTIDAD EN TODAS LAS BATALLAS Y JUEGO DE LA MEMORIA.
EXISTEN 2 NIVELES EN CUANTO A LA NUMERACIÓN:
NIVEL 1 (0-100) NIVEL 2 (100-1000) A PARTIR DE 1ER GRADO.
Y DOS NIVELES EN CUANTO A LA DIFICULTAD EN LA DIVISIÓN O MULTIPLICACIÓN:
NIVEL 1 (POR 1 CIFRA) NIVEL 2 (POR 2 CIFRAS). A PARTIR DE 2DO. 3ER GRADO EN ADELANTE.

BATALLA DE LOS N° 2

ES UN JUEGO DE MESA CON CARACTERÍSTICAS SIMILARES AL JUEGO DE LA GUERRA. CON ESTE JUEGO TRABAJAMOS CÁLCULO MENTAL, COMPARACIÓN DE MAGNITUDES, ORDENAR DE MENOR A MAYOR O DE MAYOR A MENOR. SUMAS O RESTAS.
EXISTEN 2 NIVELES: NIVEL 1 TRABAJA LA NUMERACIÓN DEL 1000 AL 10000 NIVEL 2 DEL 10.000 AL 100.000.
CON LAS MISMAS FICHAS PODEMOS USARLAS PARA DISTINTOS JUEGOS:
BATALLA DE LOS NÚMEROS-BATALLA DE LOS NÚMEROS DOBLE-JUEGO DE LA MEMORIA-ORDENAR LOS NÚMEROS EN ORDEN ASCENDENTE O DESCENDENTE-ESTIMACIÓN DE CANTIDAD

PRECIO

Consultar
stock y
precios

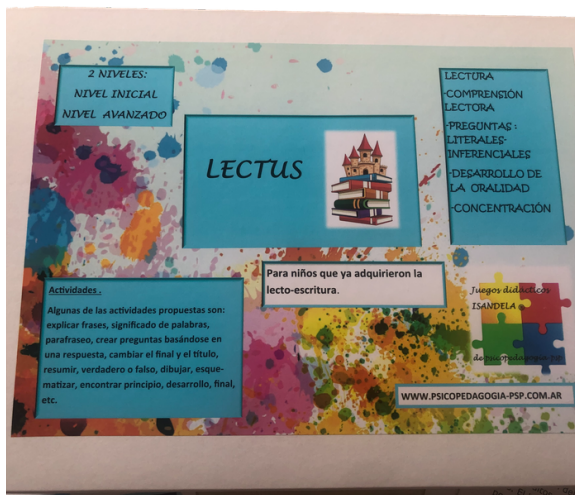




KIT HABILIDADES LINGÜÍSTICAS

ES UN KIT FORMADO POR 3 JUEGOS DE LA LINEA ISANDELA, QUE TRABAJAN HABILIDADES LINGÜÍSTICAS. CADA JUEGO TIENE VARIOS NIVELES, LO QUE PERMITE TRABAJAR CON DISTINTAS EDADES.

LECTUS DETECTIVE DE LETRAS CONQUISTA DEL ESPACIO



LECTUS

EL OBJETIVO DE ESTE JUEGO ES ESTIMULAR LA COMPRENSIÓN LECTORA. ES PARA NIÑOS QUE YA LA HAN ADQUIRIDO. ESTA FORMADO POR 4 TARJETAS CON DIBUJOS A LAS QUE CORRESPONDEN 4 TARJETAS CON PREGUNTAS REFERIDAS AL DIBUJO. CON ESTA ACTIVIDAD TRABAJAMOS COMPRENSIÓN LECTORA CONCENTRACIÓN. ATENCIÓN.

TAMBIÉN LO INTEGRAN 4 TARJETAS CON CUENTOS Y 4 TARJETAS CON PREGUNTAS REFERIDAS AL CUENTO. CON ESTA ACTIVIDAD TRABAJAMOS LECTURA Y COMPRENSIÓN LECTORA. HAY 2 NIVELES: EL INICIAL TRABAJA PREGUNTAS LITERALES Y EL NIVEL AVANZADO PREGUNTAS INFERENCIALES.

CONQUISTA DEL ESPACIO.

ESTIMULACIÓN COGNITIVA. CONCIENCIA FONOLÓGICA. LECTO ESCRITURA. ESTE JUEGO DE RECORRIDO TRABAJA: CONCIENCIA FONOLÓGICA, FLUIDEZ VERBAL, DISCRIMINACIÓN PERCEPTIVA, MEMORIA DE TRABAJO. INCLUYE 3 NIVELES, DESDE PREESCOLAR.

DETECTIVE DE LETRAS.

ESTE JUEGO TRABAJA: RECONOCIMIENTO DE LETRAS-DISCRIMINACIÓN AUDITIVA-CONCIENCIA FONOLÓGICA-ESCRITURA.

2 ACTIVIDADES: DETECTIVE DE LETRAS

BUSCAREMOS: SONIDO INICIAL DE CADA DIBUJO. A PARTIR DE PRE ESCOLAR. PRIMERO CON LAS VOCALES Y LUEGO LAS CONSONANTES INCLUIDAS EN EL JUEGO. RECONOCIMIENTO DE LAS LETRAS ESCRITURA DE PALABRAS INCLUYE 3 NIVELES.

LAS TARJETAS DE DIBUJOS ESTÁN DIVIDIDAS EN 3 NIVELES LO QUE PERMITE UTILIZARLAS COMO DISPARADORES PARA INCENTIVAR LA ESCRITURA. NIVEL 1 SÍLABAS SIMPLES-NIVEL 2 CON LETRAS INTERMEDIAS-NIVEL 3 SÍLABAS COMPUESTAS-A PARTIR 1ER AÑO EPB

PRECIO

Consultar
stock y
precios





KIT INICIAL

5-6-7 años.

**GRAN BATALLA
DETECTIVE DE LETRAS
CREARE.**

¿Qué trabajamos con este kit?
Conciencia fonológica-Sonido y letra inicial. Vocales-consonantes.
Escritura. Sílabas simples-intermedias-compuestas.
Desarrollo de la oralidad-Fluidez verbal-Creatividad.
Memoria.
Comparar cantidades 0-100.
Ordenarlos de mayor a menor y de menor a mayor.



**EL CREARE Y GRAN BATALLA TAMBIÉN TE PERMITEN TRABAJAR
 CON NIÑOS MÁS GRANDES. CREARE SIN LÍMITE DE EDAD Y
 ADULTOS. GRAN BATALLA CON CONTENIDOS DE MATEMÁTICAS DE
 3ERO Y 4TO AÑO EPB.**

PRECIO

**Consultar
stock y
precios**





KIT

7 -8 años.

**GRAN BATALLA
CONQUISTA DEL ESPACIO
LECTUS**

¿Qué trabajamos con este kit?

Conciencia fonológica-Segmentación de sílabas, sonidos, palabras. Fluidez verbal. Denominación rápida. Observación y Atención. Lectura. Comprensión lectora. Memoria.



**Comparar cantidades 0-100 y 100-1000
Ordenarlos de mayor a menor y de menor a mayor.
Batalla de sumas. Batalla de restas.
Batalla de multiplicación.
Batalla de división.
Estimación de cantidad.**

PRECIO

**Consultar
stock y
precios**





KIT

a partir de 8 años.

BATALLA 2
¿QUIEN TIENE?
LECTUS

¿Qué trabajamos con este kit?
Comparar cantidades 1.000 a 10.000
de 10.000 a 100.000
Ordenarlos de mayor a menor y de
menor a mayor.
Batalla de sumas. Batalla de restas.
Estimación de cantidad.
Memoria.



Cálculo mental.
Dobles. Triples. Mitades.
Observación y Atención.
Lectura. Comprensión lectora.
Preguntas literales.
Preguntas inferenciales.

PRECIO

**Consultar
stock y
precios**



→ TEST. OTRAS EMPRESAS.



TDR TEST DE DENOMINACIÓN RÁPIDA

**AUTORES:
EQUIPO LEAN
APLICACIÓN INDIVIDUAL,
DE 5 A 8 AÑOS 11 MESES.**



**ES UNA HERRAMIENTA VALIOSA QUE
PERMITE DETECTAR TEMPRANAMENTE
NIÑOS EN RIESGO DE DESARROLLAR
DIFICULTADES DE APRENDIZAJE DE LA
LECTURA Y PRECISAR EL DIAGNOSTICO
DE LAS DIFICULTADES LECTORAS Y LA
DISLEXIA.**

PRECIO

**Consultar
stock y
precios**



Información de contacto.

